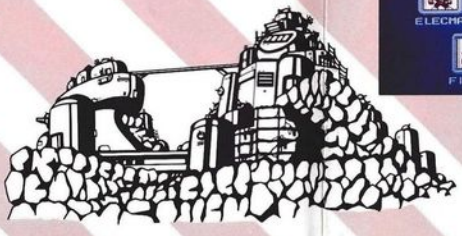
CAP-RX 08

任天堂ファミリーコンピュータ

CAPCOM

ストーリー

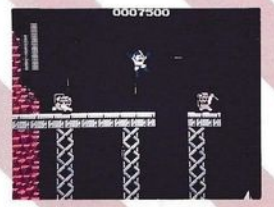
200X年、科学の進歩によって人々は工業用の人型ロボットを生みだした。ある日のこと、この工業用ロボットの第一人者であるライト博士のところへ、次のような情報が入った。
"博士の開発したロボットが、次々に暴れ出している！このままでは、ロボットに人間が支配されてしまう!!"
ロボットが人間を支配するなんて!? きっと、悪の天才ワイリーの仕業にちがいない。ライト博士の開発したロボットを改造して、その力で世界征服をたくらんでいるのだ。…
ライト博士は、いつも自分の息子のように可愛がっている家庭用ロボット"ロック"を呼んだ。そして、博士自身の手によって生まれたロボット6体の各心臓部分を回収させるべく、ロックを戦闘用ロボット"ロックマン"として改造したのである。
行け、ロックマン!! 無事6体のロボットを回収するのだ！ そして、ワイリー博士のロボット大工場を破壊し、平和をとりもどすのだ!!



遊び方

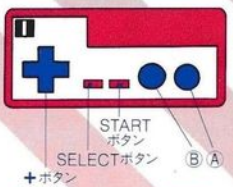
ゲームがスタートすると、各ステージ(1～6ステージ)のボスキャラクターが6体、画面に表示されます。プレイヤーは、1～6ステージのどのステージからでもスタートすることができます。この時の選択は、カーソルをキャラクターに合わせて、スタートボタンを押すと、そのボスからスタートします。
1～6ステージを全部クリアーすると、最初のステージセレクト画面の真中に、7ステージを選択するためのキャラクター（敵の博士Dr. WILY)が表示されます。(各ステージは、1度クリアーしても、又チャレンジすることができます。)

プレイヤーは最初、1つの武器だけでスタートします。そして、各ステージ(1～6)のボスを倒すごとに、そのボスの使っていた武器が手に入ります。



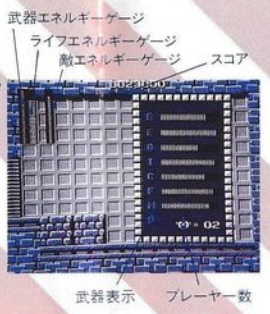
コントローラーの使い方と画面説明

• 1コントローラー



＊このゲームは一人用です。1コントローラーを使用して下さい。

- Aボタンでジャンプ、Bボタンで攻撃、＋字キーの上下で階段の昇降。左右で走行。
- 階段でAを押すと手をはなし、落下中に＋字キーの上下を押すと、階段をつかむことができます。
- ゲーム中のポーズはセレクトボタンで、スタートボタンは、武器セレクト表示が出て、いつでも武器を変えることが出来ます。



このたびはカプコンファミリーコンピュータカセット・ROCKMAN(CAP-RX)をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。
ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法で愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1）精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2）端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3）シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
4）テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
5）長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10～20分の小休止をしてください。

ROCKMAN™

© CAPCOM

CAP-RX

取扱説明書

株式会社カプコン
〒540 大阪市東区大手通1－27
問い合せ (06)946－6658
〒150 東京都渋谷区広尾1－3－18
問い合せ (03)440－5479
※カプコンソフト情報はカプコンダイヤルへ。
大阪 (06)946－6659
東京 (03)440－0438

ROCKMAN
© CAPCOM
ウォッチャー
キラーボム
メットール
スナイパージョー
ピッケルマン
ブンピー・ヘリ
火の玉チャンキー
ビッグ・アイ
マンプー
スージー
カマドーマー
スクリュードライバー
フットホールダー
ペペ
ガビョール
ブラスター
クレイジーレイジー
ボムボムボム
ガッツマン (No.004)
土地開拓作業用ロボットとして開発された。特殊合金で出来ているため、通用しない武器も多い。
アイスマン (No.005)
冷凍倉庫の中で荷物の運搬作業をしていたロボットで、もともとは南極大陸の探査ロボットとして開発された。弱そうに見えるが、なかなかの強敵。
エレキマン (No.008)
原子力エネルギーの電圧制御作業をしていたロボット。鋭い判断力と素早い動きで、すさまじい攻撃を行う！ライト博士が開発したロボットの中では、最も優秀である。
カットマン (No.003)
山林の木材伐採作業用のロボットとして活躍していた。身軽な上に、風雨に強い強力ロボット。ブーメラン攻撃。
ボンバーマン (No.006)
ガッツマンと同様、土地開拓作業用ロボットとして開発された。大きな爆弾を投げてくるので、近ずくのは難しい。
ロックマン (No.001)
ライト博士の開発した第一号の人間型ロボット"ロック"。試作ロボットとして造られたが、Dr. WILYの悪の野望を阻止するため、ロックは、戦闘用ロボット"ロックマン"として、生まれ変わったのである。
ファイヤーマン (No.007)
廃棄物処理場の作業用ロボット。7千～8千度の高熱で、何でも溶かしてしまう。
アイテム
①マグネットビーム
撃ったレーザー光線の上に乗れるという、すごいアイテム！このアイテムが無いと、最終ステージをクリアーすることは不可能なのだ!!
②ライフエネルギー
大、小2種類あり、それぞれゲージを10と2回復させることが出来る。
③武器エネルギー
大、小2種類あり、それぞれゲージを10と2回復させることが出来る。
④ボーナスボール
1コ1000点のボーナスで、ステージをクリアーすると加算される。色はステージによって異なる。
⑤1UP
プレイヤーが1人増加される。
⑥弥七
？